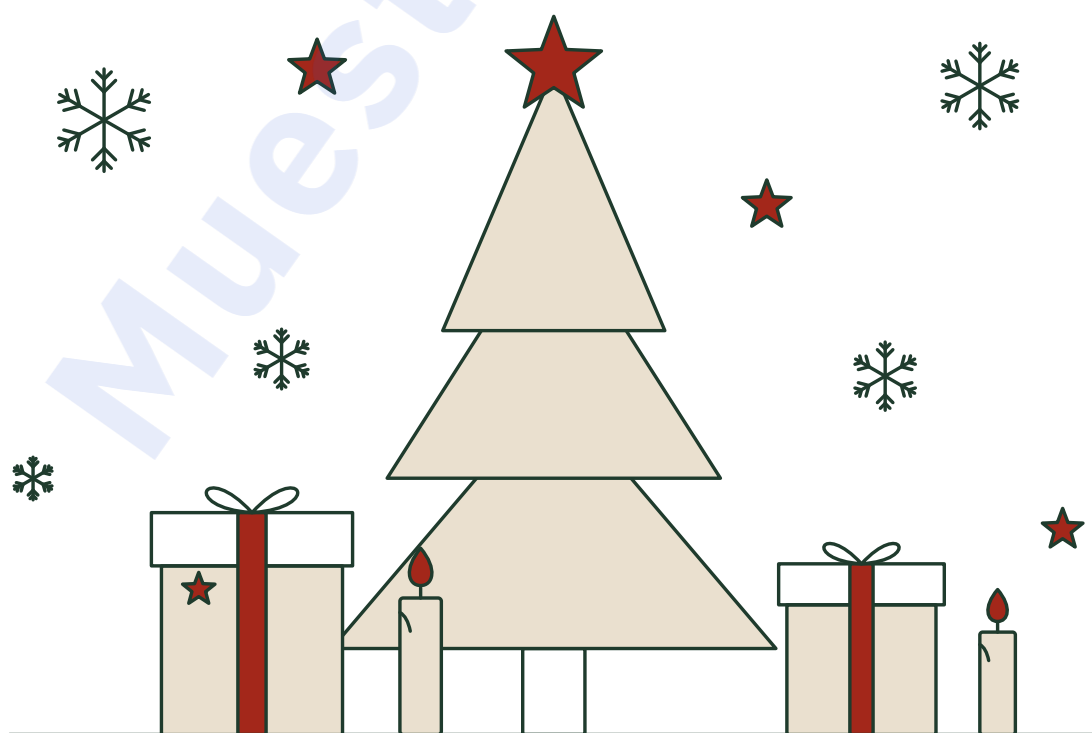




Juegos de fiesta en familia

12 juegos para imprimir en Navidad y Nochevieja.
Basta con un bolígrafo y unas tijeras.



★ Los 12 juegos de un vistazo

JUEGO	EDAD	JUGADORES	DURACIÓN	MOMENTO IDEAL	PÁGINA
★ El concurso familiar	A partir de 6 años	2 equipos o más	De 20 a 40 minutos	Durante la cena	4
★ El bingo de las fiestas	A partir de 5 años	De 2 a 30 jugadores	De 15 a 30 minutos	Mientras llegan los invitados	10
✱ Las cartas de mímica	A partir de 5 años	4 jugadores o más, en 2 equipos	De 15 a 30 minutos	En el postre	19
📺 ¿Qué prefieres?	A partir de 6 años	3 jugadores o más	De 10 a 30 minutos	Durante la cena	24
✱ ¿Quién soy?	A partir de 7 años	3 jugadores o más	De 15 a 30 minutos	En el postre	29
✱ Las sopas de letras	A partir de 7 años (sopa fácil), a partir de 10 años (sopa experta)	1 jugador o más	De 10 a 20 minutos por sopa	Mientras llegan los invitados	33
★ Las adivinanzas	A partir de 6 años	2 jugadores o más	De 10 a 20 minutos	En el postre	35
📺 El intercambio de regalos «izquierda-derecha»	A partir de 5 años	De 4 a 20 jugadores sentados en círculo	10 minutos	Para los regalos	37
🕒 Los retos de medianoche	A partir de 6 años	3 jugadores o más	De 20 a 40 minutos, hasta las campanadas	Antes de las campanadas	39
✱ Juegos sin pantallas para los niños	De 4 a 10 años	2 niños o más, con un adulto	De 5 a 15 minutos por juego	Para los niños, en cualquier momento	42
📺 Recuerdos y planes	A partir de 8 años	2 jugadores o más	De 15 a 45 minutos	Durante la cena	44
🕒 La cápsula del tiempo	Todas las edades	Toda la familia	15 minutos	Antes de las campanadas	47

Mientras llegan los invitados

El bingo de las fiestas · Las sopas de letras

En el postre

Las cartas de mímica · ¿Quién soy? · Las adivinanzas

Antes de las campanadas

Los retos de medianoche · La cápsula del tiempo

Durante la cena

El concurso familiar · ¿Qué prefieres? · Recuerdos y planes

Para los regalos

El intercambio de regalos «izquierda-derecha»

Para los niños, en cualquier momento

Juegos sin pantallas para los niños

★ Serie 1: Los curiosos

1 ¿Cuántas puntas tiene un copo de nieve?

- ☐ A 4 ☐ B 6 ☐ C 10
-

2 ¿Qué animal duerme casi todo el invierno?

- ☐ A La marmota ☐ B La paloma ☐ C El zorro
-

3 ¿De qué color es el pelaje del zorro ártico en invierno?

- ☐ A Rojizo ☐ B Negro ☐ C Blanco
-

4 ¿Cuántos meses tiene un año?

- ☐ A 10 ☐ B 12 ☐ C 14
-

5 ¿Cuál es el último mes del año?

- ☐ A Diciembre ☐ B Enero ☐ C Noviembre
-

6 ¿Qué le pasa a un muñeco de nieve cuando le da el sol?

- ☐ A Crece ☐ B Cambia de color ☐ C Se derrite
-

7 ¿Dónde viven los renos en libertad?

- ☐ A En el desierto ☐ B En la selva ☐ C En las regiones frías del norte
-

8 ¿Cuántos minutos tiene una hora?

- ☐ A 60 ☐ B 100 ☐ C 30
-

9 ¿Qué árbol conserva sus hojas verdes, en forma de aguja, todo el invierno?

- ☐ A El manzano ☐ B El roble ☐ C El pino
-

10 ¿Qué empieza a medianoche, la noche del 31 de diciembre?

- ☐ A Una nueva semana de vacaciones ☐ B Un año nuevo ☐ C Un nuevo mes de marzo
-



El bingo de las fiestas 1/8

Tarjetas para recortar · Recorta siguiendo las líneas de puntos.

★ El bingo de las fiestas

Cartón 1/30

Árbol de Navidad	Zapatillas de casa	Trineo volador	1 de enero	Cuenta atrás
Chocolate	Muñeco de nieve	Saco de regalos	Carta a Papá Noel	Bastón de caramelo
Abrazo	Turrón	★ Casilla libre	Fuegos artificiales	Reno
Corona de puerta	Postre	Trineo	Estrella	Lazo
Foto de familia	Piña	Doce uvas	Tarta	Calendario

★ El bingo de las fiestas

Cartón 2/30

Estrella	Confeti	Reno	Jersey navideño	Zapatillas de casa
Copo de nieve	Baile	Patines de hielo	Tarjeta de felicitación	Serpentina
Canción	Trineo volador	★ Casilla libre	Regalo	Mandarina
Lazo	Bastón de caramelo	Calcetín de Navidad	Piña	Turrón
Abuela	Papel de regalo	Postre	Doce uvas	Fuegos artificiales

★ El bingo de las fiestas

Cartón 3/30

Calendario	Turrón	Oso polar	Guirnalda	Foto de familia
Farolillo	Propósito de año nuevo	Abuela	Castañas asadas	Lazo
Baile	Corona de puerta	★ Casilla libre	Bastón de caramelo	Reno
Árbol de Navidad	Confeti	Trineo volador	Saco de regalos	Cuenta atrás
Patines de hielo	Abrazo	Piña	Reloj	Trineo

★ El bingo de las fiestas

Cartón 4/30

Trineo volador	Duende	Guirnalda	Turrón	Muñeco de nieve
Luces	Tarta	Jersey navideño	Fuegos artificiales	Chocolate
Carta a Papá Noel	Castañas asadas	★ Casilla libre	Papá Noel	Papel de regalo
Cuenta atrás	Doce uvas	Árbol de Navidad	Abuela	Corona de puerta
Patines de hielo	Baile	Mandarina	Saco de regalos	Chocolate con churros



Las cartas de mímica 1/4

✂ Tarjetas para recortar · Recorta siguiendo las líneas de puntos.

* Las cartas de mímica

★ fácil 1/40

Hacer un muñeco de nieve

* Las cartas de mímica

★ fácil 2/40

Abrir un regalo

* Las cartas de mímica

★ fácil 3/40

Tener muchísimo frío

* Las cartas de mímica

★ fácil 4/40

Comerse una tarta enorme

* Las cartas de mímica

★ fácil 5/40

Hacer una guerra de bolas de nieve

* Las cartas de mímica

★ fácil 6/40

Un pingüino que camina

* Las cartas de mímica

★ fácil 7/40

Soplar las velas

* Las cartas de mímica

★ fácil 8/40

Lavarse los dientes

* Las cartas de mímica

★ fácil 9/40

Un oso que se despierta

* Las cartas de mímica

★ fácil 10/40

Ponerse un gorro y una bufanda

Las sopas de letras

EDAD

A partir de 7 años
(sopa fácil), a partir
de 10 años (sopa
experta)

JUGADORES

1 jugador o más

DURACIÓN

De 10 a 20 minutos
por sopa

MATERIAL

La sopa de letras impresa y un bolígrafo

Objetivo : Encontrar todas las palabras de la lista escondidas en la cuadrícula.

Reglas

- ① Leed la lista de palabras que hay debajo de la cuadrícula.
- ② Buscad cada palabra en la cuadrícula. Las letras van seguidas en línea recta, sin saltar casillas.
- ③ Sopa fácil: las palabras se leen de izquierda a derecha o de arriba abajo.
- ④ Sopa experta: las palabras pueden ir en las 8 direcciones, también al revés y en diagonal.
- ⑤ Rodead cada palabra encontrada y tachadla en la lista.
- ⑥ En la cuadrícula no hay tildes, la Ñ se escribe N y las palabras compuestas van juntas.

Sopa fácil: el invierno

T	S	F	D	R	L	E	C	U	B
O	T	R	F	A	T	C	O	P	O
C	R	B	B	F	R	I	O	B	G
H	I	A	U	R	M	R	H	V	G
T	N	H	F	L	S	A	I	N	C
R	E	I	A	G	P	U	E	I	C
I	O	M	N	O	H	T	L	E	L
A	C	V	D	R	D	O	O	V	D
L	O	C	A	R	A	A	G	E	G
B	M	A	N	O	P	L	A	S	S

Palabras para encontrar

- ☐ Nieve
- ☐ Copo
- ☐ Gorro
- ☐ Trineo
- ☐ Bufanda
- ☐ Hielo
- ☐ Manoplas
- ☐ Frío

★ Las adivinanzas

EDAD	JUGADORES	DURACIÓN	MATERIAL
A partir de 6 años	2 jugadores o más	De 10 a 20 minutos	La página de adivinanzas y una hoja para apuntar los puntos

Objetivo : Encontrar la respuesta de cada adivinanza.

Reglas

- ① Quien dirige lee una adivinanza en voz alta, despacio, dos veces.
- ② Los jugadores levantan la mano para responder. Responde el primero que la levanta.
- ③ Cada acierto vale 1 punto. Si la respuesta es incorrecta, le toca al jugador siguiente.
- ④ Si nadie acierta después de 3 intentos, quien dirige lee la respuesta en el cuadernillo de soluciones.

Para los más pequeños

Los más pequeños responden primero; los mayores solo pueden responder después de ellos.

Variante

Variante por escrito: cada equipo escribe sus respuestas en una hoja y se corrige al final.

Final de la partida : Gana el jugador con más puntos después de las 20 adivinanzas.



La cápsula del tiempo

Rellenar juntos una ficha de recuerdos, guardarla y volver a leerla el año que viene en la misma fiesta.

- ① Imprimid una ficha para toda la familia, o una ficha por persona.
- ② Rellenad los apartados juntos; los niños pueden dibujar en lugar de escribir.
- ③ Doblad la ficha, escribid encima «Abrir el año que viene» y guardadla con este pack.
- ④ El año que viene, leedla antes de empezar los juegos y comparad las predicciones con lo que pasó de verdad.

Fecha y lugar de la fiesta

Quién estaba

Qué comimos

El juego ganador de la noche

La frase más divertida de la noche

Un recuerdo del año que termina

Un deseo para el año que empieza

Una predicción para el año que viene

Unas palabras o un dibujo para ti dentro de un año

Firmas (o huellas) de todos



**Gracias por jugar con nosotros. Guardad este pack con los adornos: os esperará el año que viene.
¡Felices fiestas y feliz año a toda la familia!**

electronarium

Juegos de fiesta en familia — 12 juegos
para imprimir en Navidad y Nochevieja

**Versión completa en
electronarium.com**

Esta muestra incluye 8 de 47 páginas.

El archivo completo se descarga al instante tras la compra.