



Festliche Familienspiele

12 Spiele zum Ausdrucken für Weihnachten und Silvester. Ein Stift und eine Schere genügen.



★ Die 12 Spiele auf einen Blick

SPIEL	ALTER	SPIELER	DAUER	PASSENDER MOMENT	SEITE
★ Das Familienquiz	Ab 6 Jahren	2 Teams oder mehr	20 bis 40 Minuten	Beim Essen	4
★ Das Festtags-Bingo	Ab 5 Jahren	2 bis 30 Personen	15 bis 30 Minuten	Während die Gäste eintreffen	10
✿ Die Pantomime-Karten	Ab 5 Jahren	4 Personen oder mehr, in 2 Teams	15 bis 30 Minuten	Beim Nachtisch	19
📁 Was wäre dir lieber?	Ab 6 Jahren	3 Personen oder mehr	10 bis 30 Minuten	Beim Essen	24
✿ Wer bin ich?	Ab 7 Jahren	3 Personen oder mehr	15 bis 30 Minuten	Beim Nachtisch	29
✿ Die Buchstabengitter	Ab 7 Jahren (leichtes Gitter), ab 10 Jahren (Profi-Gitter)	1 Person oder mehr	10 bis 20 Minuten pro Gitter	Während die Gäste eintreffen	33
★ Die Rätsel	Ab 6 Jahren	2 Personen oder mehr	10 bis 20 Minuten	Beim Nachtisch	35
📁 Der Geschenketausch „links-rechts“	Ab 5 Jahren	4 bis 20 Personen im Kreis	10 Minuten	Zur Bescherung	37
🕒 Die Mitternachts-Challenges	Ab 6 Jahren	3 Personen oder mehr	20 bis 40 Minuten, bis Mitternacht	Vor Mitternacht	39
✿ Spiele ohne Bildschirm für Kinder	4 bis 10 Jahre	2 Kinder oder mehr, mit einem Erwachsenen	5 bis 15 Minuten pro Spiel	Für die Kinder, jederzeit	42
🕒 Erinnerungen und Pläne	Ab 8 Jahren	2 Personen oder mehr	15 bis 45 Minuten	Beim Essen	44
🕒 Die Zeitkapsel	Alle Altersgruppen	Die ganze Familie	15 Minuten	Vor Mitternacht	47

Während die Gäste eintreffen

Das Festtags-Bingo · Die Buchstabengitter

Beim Nachtisch

Die Pantomime-Karten · Wer bin ich? · Die Rätsel

Vor Mitternacht

Die Mitternachts-Challenges · Die Zeitkapsel

Beim Essen

Das Familienquiz · Was wäre dir lieber? · Erinnerungen und Pläne

Zur Bescherung

Der Geschenketausch „links-rechts“

Für die Kinder, jederzeit

Spiele ohne Bildschirm für Kinder

★ Runde 1: Die Neugierigen

1 Wie viele Zacken hat eine Schneeflocke?

- ☐ A 4 ☐ B 6 ☐ C 10
-

2 Welches Tier schläft fast den ganzen Winter?

- ☐ A Das Murmeltier ☐ B Die Taube ☐ C Der Fuchs
-

3 Welche Farbe hat das Fell des Polarfuchses im Winter?

- ☐ A Rotbraun ☐ B Schwarz ☐ C Weiß
-

4 Wie viele Monate hat ein Jahr?

- ☐ A 10 ☐ B 12 ☐ C 14
-

5 Welcher Monat ist der letzte des Jahres?

- ☐ A Dezember ☐ B Januar ☐ C November
-

6 Was passiert, wenn die Sonne auf einen Schneemann scheint?

- ☐ A Er wächst ☐ B Er ändert seine Farbe ☐ C Er schmilzt
-

7 Wo leben Rentiere in freier Wildbahn?

- ☐ A In der Wüste ☐ B Im Dschungel ☐ C In den kalten Gegenden im Norden
-

8 Wie viele Minuten hat eine Stunde?

- ☐ A 60 ☐ B 100 ☐ C 30
-

9 Welcher Baum behält seine grünen Nadeln den ganzen Winter?

- ☐ A Der Apfelbaum ☐ B Die Eiche ☐ C Die Kiefer
-

10 Was beginnt am 31. Dezember um Mitternacht?

- ☐ A Eine neue Ferienwoche ☐ B Ein neues Jahr ☐ C Ein neuer Monat März
-



Das Festtags-Bingo 1/8



Karten zum Ausschneiden · Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden.

★ Das Festtags-Bingo

Karte 1/30

Tannenbaum	Hauschuhe	Rentierschlitten	1. Januar	Countdown
Schokolade	Schneemann	Geschenkesack	Wunschzettel	Zuckerstange
Umarmung	Stollen	★ Freifeld	Feuerwerk	Rentier
Türkranz	Nachtisch	Schlitten	Stern	Schleife
Familienfoto	Tannenzapfen	Glückschwein	Kuchen	Kalender

★ Das Festtags-Bingo

Karte 2/30

Stern	Konfetti	Rentier	Weihnachtspulli	Hauschuhe
Schneeflocke	Tanz	Schlittschuhe	Neujahrskarte	Luftschlange
Lied	Rentierschlitten	★ Freifeld	Geschenk	Mandarine
Schleife	Zuckerstange	Weihnachtsstrumpf	Tannenzapfen	Stollen
Oma	Geschenkpapier	Nachtisch	Glückschwein	Feuerwerk

★ Das Festtags-Bingo

Karte 3/30

Kalender	Stollen	Eisbär	Girlande	Familienfoto
Laterne	Guter Vorsatz	Oma	Plätzchen	Schleife
Tanz	Türkranz	★ Freifeld	Zuckerstange	Rentier
Tannenbaum	Konfetti	Rentierschlitten	Geschenkesack	Countdown
Schlittschuhe	Umarmung	Tannenzapfen	Uhr	Schlitten

★ Das Festtags-Bingo

Karte 4/30

Rentierschlitten	Wichtel	Girlande	Stollen	Schneemann
Lichterkerze	Kuchen	Weihnachtspulli	Feuerwerk	Schokolade
Wunschzettel	Plätzchen	★ Freifeld	Weihnachtsmann	Geschenkpapier
Countdown	Glückschwein	Tannenbaum	Oma	Türkranz
Schlittschuhe	Tanz	Mandarine	Geschenkesack	Heiße Schokolade



Die Pantomime-Karten 1/4

✂ Karten zum Ausschneiden · Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden.

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 1/40

Einen Schneemann bauen

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 2/40

Ein Geschenk auspacken

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 3/40

Ganz doll frieren

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 4/40

Ein riesiges Stück Kuchen essen

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 5/40

Eine Schneeballschlacht machen

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 6/40

Ein Pinguin, der watschelt

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 7/40

Kerzen auspusten

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 8/40

Zähne putzen

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 9/40

Ein Bär, der aufwacht

* Die Pantomime-Karten

★ leicht 10/40

Mütze und Schal anziehen



Die Buchstabengitter

ALTER

Ab 7 Jahren
(leichtes Gitter), ab
10 Jahren
(Profi-Gitter)

SPIELER

1 Person oder mehr

DAUER

10 bis 20 Minuten
pro Gitter

MATERIAL

Das ausgedruckte Gitter und ein Stift

Ziel des Spiels : Alle Wörter der Liste im Gitter finden.

Regeln

- ① Lesen Sie die Wörterliste unter dem Gitter.
- ② Suchen Sie jedes Wort im Gitter. Die Buchstaben stehen in einer geraden Linie hintereinander, ohne Lücke.
- ③ Leichtes Gitter: Die Wörter stehen von links nach rechts oder von oben nach unten.
- ④ Profi-Gitter: Die Wörter können in alle 8 Richtungen laufen, auch rückwärts und diagonal.
- ⑤ Kreisen Sie jedes gefundene Wort ein und streichen Sie es in der Liste durch.
- ⑥ Im Gitter stehen nur Großbuchstaben ohne Umlautpunkte (Ä = A), ß wird SS geschrieben.

Leichtes Gitter: der Winter

S	U	T	H	E	S	M	F	H	D
C	F	Z	C	P	E	S	H	A	A
H	R	U	D	C	I	S	C	N	I
A	O	F	K	A	S	C	S	D	N
L	S	L	S	M	Z	H	I	S	U
K	T	O	M	A	A	N	T	C	K
A	D	C	S	N	P	E	L	H	A
R	Z	K	D	T	F	E	L	U	L
N	K	E	U	E	E	M	A	H	T
D	E	P	E	L	N	M	P	D	A

Gesuchte Wörter

- ☐ Schnee
- ☐ Flocke
- ☐ Schal
- ☐ Eiszapfen
- ☐ Kalt
- ☐ Handschuh
- ☐ Frost
- ☐ Mantel

★ Die Rätsel

ALTER**Ab 6 Jahren****SPIELER****2 Personen oder
mehr****DAUER****10 bis 20 Minuten****MATERIAL****Die Rätselseite und ein Blatt für die Punkte**

Ziel des Spiels : Die Lösung jedes Rätsels finden.

Regeln

- ① Die Spielleitung liest ein Rätsel langsam und zweimal laut vor.
- ② Wer antworten will, hebt die Hand. Wer sich zuerst meldet, darf antworten.
- ③ Eine richtige Antwort bringt 1 Punkt. Bei einer falschen Antwort ist die nächste Person dran.
- ④ Findet nach 3 Versuchen niemand die Lösung, liest die Spielleitung sie aus dem Lösungsheft vor.

Für die Kleinsten

Die Kleinsten dürfen zuerst antworten; die Großen erst nach ihnen.

Variante

Schriftliche Variante: Jedes Team schreibt seine Antworten auf ein Blatt, und am Ende wird verglichen.

Spielende : Wer nach den 20 Rätseln die meisten Punkte hat, gewinnt.



Die Zeitkapsel

Gemeinsam ein Erinnerungsblatt ausfüllen, aufbewahren und nächstes Jahr beim gleichen Fest wieder lesen.

- ① Drucken Sie ein Blatt für die ganze Familie aus, oder ein Blatt pro Person.
- ② Füllen Sie die Felder gemeinsam aus; Kinder dürfen malen statt schreiben.
- ③ Falten Sie das Blatt, schreiben Sie „Erst nächstes Jahr öffnen“ darauf und legen Sie es zu diesem Paket.
- ④ Lesen Sie es nächstes Jahr vor dem ersten Spiel wieder und vergleichen Sie die Vorhersagen mit dem, was wirklich passiert ist.

Datum und Ort des Festes

Wer war dabei

Was es zu essen gab

Das Spiel des Abends

Der lustigste Satz des Abends

Eine Erinnerung an das Jahr, das zu Ende geht

Ein Wunsch für das Jahr, das beginnt

Eine Vorhersage für nächstes Jahr

Ein paar Worte oder ein Bild für mich selbst in einem Jahr

Unterschriften (oder Handabdrücke) von allen

★ **Danke fürs Mitspielen! Legen Sie dieses Paket zum Weihnachtsschmuck: Nächstes Jahr wartet es schon auf Sie. Frohe Feiertage und ein gutes neues Jahr für die ganze Familie!**

electronarium

**Festliche Familienspiele — 12 Spiele zum
Ausdrucken für Weihnachten und
Silvester**

**Vollversion auf
electronarium.com**

Diese Leseprobe zeigt 8 von 47 Seiten.

Die vollständige Datei steht nach dem Kauf sofort zum
Download bereit.